



Miguel Crespo
Responsable de
Investigación

ITF

Programa de la ITF para la Formación de Entrenadores

La lógica interna del juego del tenis



Estructura funcional del tenis

- Lógica interna del juego.
- Conjunto de todos los elementos susceptibles de influir y de orientar la conducta de todos los jugadores.

Estructura funcional del tenis: Parámetros

- El espacio
- El tiempo
- Las normas o reglas
- La comunicación motriz
- La estrategia motriz
- La técnica o modelos de ejecución
- Los materiales

El espacio de juego



- Objetivo a conseguir.
- Conquistar el espacio del contrario y de proteger el propio.
- Espacio a conquistar es un espacio material, una zona del terreno.

El espacio de juego: Tipos



- Espacio físico fijo
- Espacio móvil

El espacio de juego: Tipos



- Espacio físico fijo:
 - Determinado de forma reglamentaria
 - Superficie de la cancha
 - Delimitado por las líneas del terreno
 - Sobre el que generalmente debe botar la pelota

El espacio de juego: Tipos



- Espacio móvil:
 - Se puede utilizar, modificar, crear
 - Los jugadores se influyen mutuamente
 - Más amplio que el anterior
 - Espacio que los jugadores pueden cubrir en función de las distintas situaciones de juego que se den.

El espacio de juego: Formas de uso



- Antitético: los contrarios no pueden acceder al terreno del adversario.
- Espacio dividido por una red que marca claramente las zonas de cada uno de los adversarios.

El espacio de juego: Dimensión socio motriz



- Distancia de interacción entre los jugadores.
- Relación inversamente proporcional entre la distancia de intercambio y la intensidad del mismo
- La primera condiciona en gran medida la segunda.

El tiempo: Dimensiones



- Tiempo reglamentado
- Gestión del tiempo
- Ritmo de juego

Tiempo reglamentado



- Sin límite de tiempo
- El fin de la actividad viene dado por la consecución por parte de alguno de los jugadores de un resultado fijado de antemano

Gestión del tiempo



- Interviniendo sobre el tiempo de acción del adversario
- Optimizando el tiempo de actuación propio

Gestión del tiempo



- Interviniendo sobre el tiempo de acción del adversario:
 - Velocidad de la pelota,
 - Profundidad de la trayectoria de la pelota
 - Distancia que ha de cubrir el contrario

Gestión del tiempo



- Optimizando el tiempo de actuación propio:
 - Anticipación y pre-acción sobre los espacios, las cualidades de la pelota, las trayectorias y las acciones del contrario.

Ritmo de juego



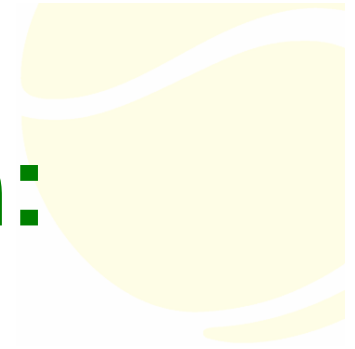
- Actuaciones no continuada
- Se dan muchas pausas
- Vuelven a situar la actividad en su inicio.
- Tiempo real de juego: 10 y 20% del tiempo total del partido
- Resto del tiempo: preparaciones, descansos, cambios de lado, etc.

Las normas o reglas



- Normas escritas en un reglamento expreso
- Definen qué está permitido y qué no lo está.

Sistema de puntuación: Definición



- Conjunto de mecanismos de los aciertos conseguidos por los jugadores mediante el que se comparan aciertos y fallos y se determina un ganador.

Sistema de puntuación: Tipo



- La puntuación es límite debiendo llegarse a un resultado predeterminado sin que el tiempo sea un factor decisivo.

La comunicación motriz

- Relaciones o interacciones posibles entre los participantes:
 - oposición o contra-comunicación motriz (modalidades individuales),
 - cooperación-oposición o comunicación – contra-comunicación motriz (modalidades de dobles) y
 - no existentes (con el entrenador, el público, el adversario).

La estrategia motriz



- Conducta de decisión o intencionalidad de la acción o acciones motrices
- Sucesión de tareas en la que las características pueden cambiar en función del rol general del jugador.

La lógica interna del tenis

- Reglas que fijan límites que afectan la conducta de todos los jugadores.
- Tareas objetivas que pueden llevar a cabo todos los jugadores.
- Aspectos:
 - las tácticas elementales o intenciones comunes y
 - las constantes comportamentales, exigencias técnicas y principios biomecánicos.

Las tareas objetivas del tenis

- Diferentes espacios de juego: colocación, dianas
- Trayectorias y cualidades de la pelota: trayectorias, efectos, velocidades
- Interacción del jugador con el adversario: influencias recíprocas en cuanto a la acción o reacción del otro.

Lógica interna del tenis: Conclusión

- El tenis no es solo la ejecución encadenada de gestos técnicos
- La utilización de esa técnica al servicio de las intenciones ofensivas o defensivas del jugador