



Matemática Deportiva. Laboratorio Ambulante.

Por Marcelo Albamonte (Argentina)

Alba44@ciudad.com.ar

“Una buena planificación es indispensable en el desarrollo de un Tenista, y la mejor planificación se logra con información eficiente”

Objetivos

- ◆ Estudio analítico de un jugador propio durante un partido o Torneo.

Servicio

Porcentaje de primer servicio puesto en juego.

Porcentaje de puntos ganados con el primer servicio

Ambos ítems anteriores discriminados en el cuadrado del deuce y el de las ventajas

Porcentajes de puntos ganados con el Segundo Servicio sobre el cuadrado del deuce y sobre el cuadrado de las ventajas

Aces y Servicios ganadores con Primero y Segundo Servicio.

Doble Faltas.

Detalle de la ubicación de cada uno de los Servicios, discriminados en ace, servicio ganadores, forzando al rival, puesto en juego, débil o errado.

Porcentajes de saque y red con el primer servicio

Porcentajes de puntos ganados con saque y red de primer servicio

Porcentaje de saque y red de segundo servicio

Porcentaje de puntos ganados de saque y red de segundo servicio

Porcentual de games de saques ganados y perdidos

Devolución de saque.

Porcentaje de puntos ganados y perdidos con devolución de primer servicio

Porcentaje de puntos ganados con devolución de segundo servicio.

Análisis de los ítems anteriores discriminando las devoluciones desde el cuadrado del deuce y de las ventajas.

Análisis de los ítems anteriores teniendo en cuenta si las devoluciones fueron de derecha o de revés.

Análisis de la calidad de las devoluciones en winners, forzando al rival, puestas en juego, débiles, errores forzados y errores no forzados.

Análisis detallado de la calidad y zona de devolución.



Porcentaje de devolución de primer saque con approach y subida a la red.
Porcentaje de eficiencia del ítem anterior
Porcentaje de devolución de segundo saque con approach y subida a la red.
Porcentaje de eficiencia del ítem anterior

Golpes de base

Detalle del golpe de derecha y porcentaje de eficiencia
Detalle del tipo de golpe, drop shot, approach, passing, globo y otros con su respectivo porcentaje de eficiencia
Análisis de la calidad de cada uno de los golpes, winners, forzando al rival, puesto en juego, error forzado y errores no forzados.
Análisis de zonas de destinos de cada uno de los golpes y efectividad de los mismos
Detalle del golpe de revés y porcentaje de eficiencia
Detalle del tipo de golpe, drop shot, approach, passing, globo y otros con su respectivo porcentaje de eficiencia
Análisis de la calidad de cada uno de los golpes, winners, forzando al rival, puesto en juego, error forzado y errores no forzados.
Análisis de zonas de destinos de cada uno de los golpes y efectividad de los mismos

Golpes de volea

Porcentaje de puntos jugados en la red y detalle de la efectividad
Detalle de la volea de drive y porcentaje de eficiencia
Análisis de la calidad de cada uno de los golpes, winners, forzando al rival, puesto en juego, error forzado y errores no forzados.
Análisis de zonas de destinos de cada uno de los golpes y efectividad de los mismos
Detalle de la volea de revés y porcentaje de eficiencia
Análisis de la calidad de cada uno de los golpes, winners, forzando al rival, puesto en juego, error forzado y errores no forzados.
Análisis de zonas de destinos de cada uno de los golpes y efectividad de los mismos
Detalle del smash y porcentaje de eficiencia
Análisis de la calidad de cada uno de los golpes, winners, forzando al rival, puesto en juego, error forzado y errores no forzados.
Análisis de zonas de destinos de cada uno de los golpes y efectividad de los mismos

Resumen

Cantidad de puntos ganados y perdidos
Porcentaje de puntos ganados forzando al rival
Porcentaje de errores no forzados
Margen de rendimiento

Tiempos de juego





Medición de la duración de cada uno de los puntos de juego
Detalle de tiempos de juego al servir y al devolver.
Porcentaje de puntos jugados de una misma duración (se incluyen todos los puntos del partido)
Porcentaje de eficiencia tomando en cuenta la duración de los puntos
Tiempo neto de juego por set
Tiempo de descanso entre puntos
Tiempo de descanso en cambios de lado
Tiempo de duración total del partido

Todos estos datos son detallados por set.

Si el análisis corresponde al rendimiento de un Torneo, se detallan y comparan las cifras de cada partido y se establece un promedio.

Todas las cifras son comparadas con el promedio establecido por jugadores de su misma categoría para determinar los ítems en los cuales se encuentra por encima de la media y en cuales su rendimiento no es satisfactorio.

◆ **Estudio de jugadores rivales a enfrentar.**

El análisis será el mismo que el descrito en el punto anterior.

Se destaca en este caso el estudio de la comparación de los rendimientos del jugador analizado con la media de jugadores de su categoría. Se obtiene una medición objetiva de los ítems en los cuales se encuentra por encima de la media y en cuales por debajo.

Este análisis tiene gran utilidad para los Capitanes de Copa Davis

◆ **Estudio de una categoría de jugadores.**

Un estudio detallado por categorías es muy importante.

Reunir datos nos permite cruzar información que es determinante en las categorías que se encuentran en etapa de desarrollo.

Generalmente si reunimos datos de jugadores de una misma zona y edad, veremos que las características de juego son similares aunque a simple vista esto no se verifique.

Si cada Federación contara con estudios detallados de sus jugadores teniendo en cuenta entre otros, lugar de residencia, edad, nivel socioeconómico, formato de



Torneos que disputa, etc. estaría en condiciones de mejorar la manera de trabajar con los jugadores, comparando sus cifras con los de los países que generan gran cantidad y calidad de jugadores.

Forma de enseñanza, formatos de Torneos, utilización de los descansos, preparación física adecuada a los tiempos de juego, características de la propuesta de juego, son sólo algunos de los puntos se pueden mejorar si se cuenta con la información adecuada.

◆ **Establecimiento del Margen de Rendimiento (MR).**

El Margen de Rendimiento **MR** es establecido mediante la utilización de un Manual de Testeos analizando 20 partidos.

El **MR** nos permitirá determinar en que nivel se encuentra el jugador estudiado, y como consecuencia de su rendimiento determinar sus resultados probables.

Es posible establecer el **MR** de una categoría en particular, y también es posible compararla con las mismas categorías de otros países.

Es un testeo simple pero sumamente efectivo que sirve como base para realizar una adecuada planificación, tanto a escala individual como colectiva.

Individualmente a través de decisiones del equipo de trabajo del jugador y colectivamente a través de decisiones dirigenciales para afirmar o corregir rumbos.

◆ **Proyección anual de jugadores**

Sobre la base del **MR** (Margen de Rendimiento) y su detalle, se efectúa una proyección anual del rendimiento que tendrá el jugador en 12 meses.

Posteriormente ese **MR proyectado** es comparado con el **MR** al cual aspiramos en ese término, este tipo de proyección nos permitirá corregir el rumbo de ser necesario.

En este punto es indispensable la participación del equipo de trabajo del jugador, puesto que debe añadirse a la Matemática Deportiva el conocimiento pormenorizado del jugador (personalidad, preparación física, capacidad de esfuerzo, inteligencia, condiciones técnicas, etc.)

En la etapa de desarrollo la Proyección anual del deportista constituye uno de los ítems más importantes, puesto que permite optimizar la planificación.

◆ **Establecimiento del Margen de Efectividad del Servicio (MES).**

El Margen de Efectividad del Servicio **MES** permite determinar la probabilidad de que un servicio sea quebrado (ejemplo 1 vez cada 4 games o 2 cada 5 veces) y el porcentaje probable de puntos que deben ser logrados con la devolución para vencer.

El **MES** es determinado mediante una fórmula matemática sobre la base de 20 partidos computados.

Este ítem sirve como base para planificar mejorías en el servicio.

◆ **Estudios estadístico globales**

Estudio de cantidad de jugadores inscriptos en diversos tipos de Torneos por edades, categorías, zonas, etc.

Censos de jugadores.

Censos de Clubes.

Censos de canchas.

Censos de Profesores.

Encuestas.

Modo de trabajo



Traslado al lugar solicitado.

En este caso podrá recabarse información en la sede y permanecer allí hasta la entrega total de la información o tomar los datos en la sede y procesarlos en Buenos Aires (en este caso la entrega puede ser vía correo o con la presencia del Laboratorio Ambulante)



Análisis a distancia. Envío de datos al Laboratorio Central

Algunos de los estudios son factibles de ser efectuados a distancia. El estudio de jugadores puede hacerse a través de cintas grabadas. En este caso también la entrega de los estudios podrá ser a distancia o con la presencia del Laboratorio Ambulante.

Mediante charlas y entrega de material

Director del Laboratorio Ambulante

Marcelo Albamonte
Contador Público Nacional
Universidad de Belgrano. Buenos Aires. Argentina.
Especialista en Matemática Deportiva
Entrenador Nacional de Tenis.
Miembro del Consejo Directivo de la Asociación Argentina de Tenis.
Coordinador de Tenis de la Universidad Católica Argentina
Profesor de la Cátedra de Tenis en el Instituto Superior de Periodismo Deportivo (ISPED). Dependiente de la Universidad de Morón.